

DAFTAR PUSTAKA

- Ahsan. Syihabuddin. (2017). Penerapan Model Pembelajaran Advance Organizer Berbantuan Multimedia Interaktif Berbasis Simulasi Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa SMK. Skripsi UPI Bandung: Tidak diterbitkan.
- Arikunto, S. (2012). *Dasar - Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Apendi. Septian. (2012). Penerapan Metode Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Alam Pada Konsep Makhluk Hidup dan Lingkungannya”(Penelitian Tindakan Kelas di SDN I Lebak Siuh Kelas IV Semester II Tahun Ajaran 2011/2012 Kecamatan Kadudampit Kabupaten Sukabumi). Skripsi UPI Bandung: Tidak diterbitkan.
- Dimiyati & Mujiono. (2013). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Elis, Eliah. (2012). Pendekatan problem based learning untuk meningkatkan keterampilan berpikir kritis siswa pada konsep bagian tumbuhan dan fungsinya. Skripsi Universitas Pasundan Bandung: Tidak diterbitkan
- Faris. Silmi. (2017). Penerapan Metode Pembelajaran Demonstrasi Berbasis Multimedia Animasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Komputer dan Jaringan Dasar. Skripsi UPI Bandung: Tidak diterbitkan.
- Fisher, Alec. (2008) *berpikir kritis : sebuah pengantar alex fisher* . Jakarta: Erlangga
- Fisher, A. (2009) *Berpikir Kritis*. Jakarta: Remaja Rosdakarya
- Hadi, A., & Sutopo. (2003). *Multimedia Interaktif dan Flash*. Yogyakarta: PT Graha Ilmu.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.
- Haryanto, A.T, & Sucipto, T.L. (2013). *Sistem Komputer*. Jakarta: Tidak Diterbitkan.
- Hata., Sholehatus., dan Willi, M.R. (2014). *Sistem Komputer SMK/MAK untuk Kelas X*. Bandung: HUP.

- Harid, A., & Jihad, A. (2013). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Hasibuan, J. J., & Moedjiono. (2006). *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: CV. Remaja Rosdakarya.
- Hosnan, M. (2014). *Pendekatan Saintifik dan Kontekstual dalam Pembelajaran Abad 21*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Ladjamudin, A. (2006). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Munir. (2013). *Multimedia: konsep & aplikasi dalam pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sudarman. (2007). Problem Based Learning: suatu model pembelajaran untuk mengembangkan dan meningkatkan kemampuan memecahkan masalah. *Jurnal Pendidikan Inovatif*, 2 (2)
- Sudjana, N. (2005). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT.Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Riduwan & Sunarto. (2012). *Pengantar Statistik Untuk Penelitian Pendidikan Sosial, Komunikasi Ekonomi dan Bisnis*. Bandung: Alfabeta.
- Roestiyah, N. K. (2001). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Wahono, R. S. (2007). Model motivasi komunitas efektif diterapkan pada implementasi eLearning publik.
- Widiastuti. (2007). Pencapaian Standar Kompetensi Siswa SMK Negeri Program Keahlian Tata Busana di Kota Yogyakarta Dalam Pembelajaran dengan KBK. *Penelitian dan Evaluasi Pendidikan*, 268-278.
- Winataputra, U. S. (2001). *Model-model pembelajaran inovatif*. Jakarta: PAU-PPAI Universitas Terbuka.